

SÉRIE N°9 : TABLEAUX

EXERCICE 1 :

Ecrire un programme qui :

- Déclare un tableau T de type float (taille maximale: 50)
- Lit la dimension N du tableau avec laquelle on va travailler.
- Remplit le tableau par des valeurs entrées au clavier
- Affiche le tableau.

EXERCICE 2:

Soit le programme suivant :

```
#include<stdio.h>
main()
{
int T[7]={1,2,3,4,5,6,7};
}
```

Ecrire les instructions qui permettent d'obtenir l'affichage suivant (Le cas général un tableau de taille N) :

Cas 1 :	Cas 2 :	Cas 3 :	Cas 4 :
1 2 3 4 5 6 7	7 6 5 4 3 2 1	1 2 3 4	1 3 5 7

EXERCICE 3:

Ecrire les instructions qui permettent de calculer la somme et la moyenne des éléments d'un tableau T de type long de taille N.

EXERCICE 4:

Écrire un programme qui renverse un tableau T, c'est-à-dire que l'élément en dernière position se retrouve en première position, l'avant-dernier en deuxième position, etc. On n'utilisera pas de tableau autre que T pour résoudre ce problème.

Tableau initial :

1	2	3	4	5	6	7
---	---	---	---	---	---	---

Tableau inversé :

7	6	5	4	3	2	1
---	---	---	---	---	---	---