

SÉRIE N°10 : LES TABLEAUX-SUITE-

EXERCICE 5:

Ecrire un programme qui permet de calculer et d'afficher la norme de deux vecteurs (**A** de taille **N** et **B** de taille **M**) ainsi que leur produit scalaire.

EXERCICE 6:

Ecrire un programme qui saisit **N** réels et les stocke dans un tableau, puis affiche le contenu de ce tableau une fois qu'il est rempli.
Ensuite le programme recherche et affiche le plus grand élément du tableau ainsi que sa position.

NB : Refaire l'exercice en cherchant le minimum d'un tableau et la position de min

EXERCICE 7:

Même question, c'est à dire saisie d'un tableau et recherche du plus grand élément, mais cette fois pour un tableau contenant *des caractères*.

EXERCICE 8:

Ecrire un programme qui détermine la plus grande et la plus petite valeur dans un tableau d'entiers **A**. Afficher ensuite la valeur et la position du maximum et du minimum. Si le tableau contient plusieurs maxima ou minima, le programme retiendra la position du premier maximum ou minimum rencontré.

EXERCICE 9:

Écrire un programme qui calcule le nombre d'occurrences (répétitions) d'un caractère **x** (saisi au clavier) dans un tableau de caractères.

EXERCICE 10:

Ecrire un programme qui teste si un tableau de caractères de taille **L** est un palindrome ou non.

On appelle palindrome une suite de caractères qui se lit de la même façon dans les deux sens.
exemple: "laval", "ressasser ", "engage le jeu que je le gagne ".

EXERCICE 11:

Écrire un programme qui permet de tester si un tableau des entiers de taille **N** est trié décroissant ou non.