

## SÉRIE N° 19 : LES POINTEURS

### EXERCICE 1 :

Qu'affiche le programme suivant :

```
#include<stdio.h>
main()
{
int val; //déclaration de la variable "val"
val = 25; //affectation de la variable
int *ptr; //déclaration du pointeur
ptr = &val; // affectation du pointeur
printf ("A : %d \n", val);
printf ("B : %d \n \n", *ptr);
printf ("C : %x \n ", &val);
printf ("D : %x \n", ptr );
}
```

### EXERCICE 2:

Qu'affiche le programme suivant :

```
#include<stdio.h>
main()
{
int n=5,m=3,*p;
p=&n;      printf("n=%d  m=%d  \n",n,m);
(*p)++;   printf("n=%d  m=%d  \n",n,m);
n++;     printf("n=%d  m=%d  \n",n,m);
p=&m;     printf("n=%d  m=%d  \n",n,m);
m+=n;    printf("n=%d  m=%d  \n",n,m);
*p=7;    printf("n=%d  m=%d  \n",n,m);
}
```

### EXERCICE 3:

Qu'affiche le programme suivant :

Soit p un pointeur qui pointe sur un tableau A :

```
int A[] = {12,23,27,42,67,70, 73,76,89,90}
int *p ;
p=A ;
printf(" A : %d, B : %d, C : %d ", *p+2 , *(p+2) ;*(p+(*p-9)) );
```